

-TORNEO GENERAL SAN MARTIN 2016. Rosario 20 y 21 de Agosto.

1. Todos los jugadores participantes deben contar con un seguro médico o cobertura de obra social. El club solo prestará un servicio de primeros auxilios.
2. Todos los equipos deberán contar con **dos juegos de camisetas**. Uno titular y otro suplente que deberá ser de color diferente.
3. Cada equipo será responsable por el comportamiento de sus jugadores y de los acompañantes que estén fuera de la cancha. Un equipo podrá ser eliminado del torneo si el comportamiento de algunos de éstos no es el deseado.
4. Recordar que la cancha la 2, 8 y 9 se encuentran un poco alejadas. Prever llegar con tiempo para evitar inconvenientes.
5. Por disposición de la Comisión Directiva los ómnibus no podrán permanecer dentro del club. Ingresarán al club por calle Urquiza (la misma del año pasado), dejarán a sus pasajeros junto a la cancha 2 (cancha que está junto al ingreso) y luego deberán retirarse del predio. Podrán volver a ingresar para retirar a sus pasajeros. Pueden ingresar también por Wilde 901 (a 250 mts. de la rotonda de la puerta del club).
6. "**IMPORTANTE REQUISITO: POR DISPOSICIÓN DE LA SUBCOMISION DE FUTBOL del JOCKEY CLUB DE ROSARIO, SE INFORMA A TODOS LOS EQUIPOS INTERVINIENTES QUE SERA REQUISITO EXCLUYENTE, LA ACREDITACION DE LOS MISMOS ESTRICAMENTE EN EL HORARIOS DE 09 A 11 HORAS DEL DIA SABADO 20 DE AGOSTO. SE RUEGA POR LO TANTO PREVER LA CONCURRENCIA CON LA DEBIDA ANTELACION AL CLUB.**

EL DELEGADO/RESPONSABLE/REPRESENTANTE DEBERA CONCURRIR EN FORMA PERSONAL A FIN DE REGISTRARSE Y ABONAR LA INSCRIPCION CORRESPONDIENTE. EN CASO QUE UNA INSTITUCION PARTICIPARE CON EQUIPOS EN DISTINTAS CATEGORIAS, TODAS ELLAS DEBERAN ESTAR ACREDITADAS Y ABONADA LA RESPECTIVA INSCRIPCION DE CADA EQUIPO.

EL EQUIPO QUE NO LO CUMPLIMENTE Y/O EN CASO QUE UN EQUIPO CONCURRIERE DIRECTAMENTE A LA CANCHA EN DONDE LE TOCARA JUGAR, SIN HABER CUMPLIMENTADO LA INSCRIPCION, EL ARBITRO NO DARA COMIENZO DEL PARTIDO SI EL RESPONSABLE O CAPITAN DEL EQUIPO NO LE HACE ENTREGA DE LA AUTORIZACION QUE EMITIRÁ EL ORGANIZADOR, PUDIÉNDOSE PRODUCIR LA PERDIDA DE PUNTOS Y/O DESCALIFICACION DEL EQUIPO DEL TORNEO.-

Ante algunas irregularidades y demoras producidas anteriormente, lo resuelto, tiene el objetivo de no entorpecer la normal organización del torneo en donde participan más de 1200 jugadores y así lograr una cordial y optima participación de todos los equipos intervinientes. MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA COLABORACION.-

**REGLAMENTO DEL TORNEO GENERAL SAN MARTIN 19º EDICION
JOCKEY CLUB DE ROSARIO – OFICIAL**

DE LOS EQUIPOS:

Podrán participar solo los jugadores comprendidos en la edad correspondiente en la Categoría correspondiente,

La Subcomisión recibe de buena fe la inscripción con las edades correspondientes pero en caso de duda o denuncia podrá solicitársele a algún jugador el documento de identidad. En caso de no corresponder el documento con lo presentado la Subcomisión podrá tomar la sanción que crea corresponder.

Se exigirá a cada equipo contar con seguro y cobertura médica para cada uno de sus jugadores.

DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán una duración de cincuenta (50) minutos divididos en dos tiempos de veinticinco (25) minutos cada uno,

Los equipos deberán presentarse quince minutos antes de la hora oficial en la cancha correspondiente. Solo tendrán 5 minutos de tolerancia. En caso de no haber 7 jugadores a la hora prevista se los considerará no presentados. Para comenzar el segundo tiempo deberán contar con 9 jugadores, caso contrario se considerará finalizado el partido con el triunfo del equipo rival.

Se podrán realizar siete (7) cambios por partido, pudiendo volver a ingresar un jugador que hubiera salido, considerándose este como un nuevo cambio. En la categoría más 32 y más 40 los cambios podrán ser hasta diez (10). En la categoría más 50 los cambios serán libres.

Todo jugador expulsado cumplirá como sanción dicho partido. En caso de insultos a los árbitros u organizadores del Torneo o por agresión a un rival, o compañero o árbitro o jueces de línea, el expulsado quedará excluido del presente evento.

En caso de agresión o tumulto entre integrantes o simpatizantes de dos equipos, los mismos podrán ser excluidos del presente torneo y no podrían volver a participar en futuros eventos.

Corrección deportiva: se considerará, para desempates, el correcto comportamiento de los jugadores. Para esos efectos se contabilizará un punto por cada amonestado y dos por cada expulsado. Quién acumule menos puntos se verá favorecido.

En play off, semifinales y finales, en caso de empate, se desempatará mediante la ejecución de una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos, en forma alternada. De continuar el empate se ejecutarán series de un penal hasta definir.

Nadie puede ejecutar su segundo penal hasta que todos sus compañeros, que finalizaron jugando, hayan ejecutado el primero, inclusive el arquero.

SISTEMA DE JUEGO DE ACUERDO A LA CANTIDAD DE EQUIPOS

REGLAMENTACION SI SON TRES EQUIPOS:

Jugarán a dos ruedas todos contra todos. En caso de empate en el primer puesto se desempatará mediante la ejecución de tiros penales de acuerdo a la reglamentación vigente para otras categorías. Si el empate es entre los tres equipos se desempatará de la siguiente manera.

- 1º) Corrección deportiva
- 2º) Diferencia de gol;
- 3º) Goles a favor;
- 4º) A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

REGLAMENTACION SI SON CUATRO EQUIPOS

Se jugará a una rueda todos contra todos siendo campeón quien sume más puntos. En caso de empate en el primer puesto se jugará un partido de desempate y de continuar el empate se ejecutarán penales de acuerdo a lo establecido para otras categorías.

Si son más de dos los empatados la Subcomisión determinará oportunamente el sistema de desempate (que podrá ser la corrección deportiva).

REGLAMENTACION SI SON CINCO EQUIPOS:

Jugarán a una rueda todos contra todos. En caso de empate en el primer puesto se desempatará mediante la ejecución de tiros penales de acuerdo a la reglamentación vigente para otras categorías. Si el empate es entre tres o más equipos se desempatará de la siguiente manera.

- 1º) Corrección deportiva
- 2º) Diferencia de gol;
- 3º) Goles a favor;
- 4º) A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

REGLAMENTACION SI SON 6 EQUIPOS

Juegan en dos zonas de tres equipos, todos contra todos con un interzonal clasificando el primero de cada zona para jugar la final.

En caso de empate en la clasificación de cada zona se considerará:

- 1º. Resultado del partido entre ellos
- 2º. Diferencia de gol en la tabla general
- 3º. Goles a favor en la tabla general.
- 4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

- 1º. Puntos obtenidos,
- 2º. Diferencia de gol
- 3º. Goles a favor.
- 4º. Corrección deportiva
- 5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

En caso de empate en la final se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

REGLAMENTACION SI SON 8 EQUIPOS (VALIDO TAMBIEN PARA 16)

Se jugará en dos zonas de cuatro equipos cada una. Jugarán a una rueda todos contra todos clasificando para jugar la final el primero de cada zona.

En caso de empate en el primer puesto de una zona se desempatará de la siguiente manera:

- 1º. Resultado del partido entre ellos
- 2º. Diferencia de gol en la tabla general
- 3º. Goles a favor en la tabla general.
- 4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

- 1º. Puntos obtenidos,
- 2º. Diferencia de gol
- 3º. Goles a favor.
- 4º. Corrección deportiva

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

En caso de empate en la final (o semifinal) se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

REGLAMENTACION PARA NUEVE EQUIPOS

Se jugará en tres zonas de tres equipos cada una todos contra todos a una rueda.

Clasificarán para las finales los dos primeros de cada zona. Por la Copa Amistad jugarán los tres equipos que no clasificaron todos contra todos a una rueda.

Para determinar el orden de los primeros, clasificados en cada zona, se considerará:

- 1º) Puntos obtenidos en sus respectivas zonas;
- 2º) Corrección deportiva;
- 3º) Diferencia de gol;
- 4º) Goles a favor;

5º) A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

De los seis equipos clasificados los dos mejores primeros pasan directamente a las semifinales y los cuatro restantes juegan play off de la siguiente manera: el tercer primero contra el peor segundo y la otra llave compuesta por los otros dos segundos. De los ganadores de estos partidos el “peor ganador” jugará con el mejor primero y el otro ganador con el otro semifinalista. Los ganadores de estas semifinales jugarán la final.

Para determinar el orden de los clasificados se considerará:

- 1º) Puntos obtenidos en sus respectivas zonas;
- 2º) Corrección deportiva;

3º) Diferencia de gol;

4º) Goles a favor;

5º) A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

En caso de empate en play off, semifinales y/o finales se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

REGLAMENTACION SI SON 10 EQUIPOS

Juegan en una zona de cuatro equipos todos contra todos y en dos zonas de tres equipos todos contra todos con un interzonal. Clasificarán para las semifinales los tres primeros y el mejor segundo.

En caso de empate en el primer puesto de una zona se desempatará de la siguiente manera:

1º. Resultado del partido entre ellos

2º. Diferencia de gol en la tabla general

3º. Goles a favor en la tabla general.

4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

1º. Puntos obtenidos,

2º. Diferencia de gol

3º. Goles a favor.

4º. Corrección deportiva

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

Para determinar al mejor segundo se considerará

partido entre ellos sin eran interzonal,

puntos obtenidos,

diferencia de gol,

goles a favor,

corrección deportiva.

A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

En caso de empate en semifinales y/o finales se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

Esto se utilizará para todas las finales y semifinales de las otras categorías.

REGLAMENTACION SI SON 12 EQUIPOS

Se jugará en cuatro zonas de tres equipos cada una. Jugarán a una rueda todos contra todos con un interzonal clasificando para jugar las semifinales el primero de cada zona.

Una semifinal será entre el 1º de la zona "A" y el 1º de la zona "C" y la otra entre los primeros de las zonas "B" y "D".

En caso de empate en el primer puesto de una zona se desempatará de la siguiente manera:

- 1º. Resultado del partido entre ellos
- 2º. Diferencia de gol en la tabla general
- 3º. Goles a favor en la tabla general.
- 4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

- 1º. Puntos obtenidos,
- 2º. Diferencia de gol
- 3º. Goles a favor.
- 4º. Corrección deportiva

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

En caso de empate en semifinales y/o finales se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

Esto se utilizará para todas las finales y semifinales de las otras categorías.

REGLAMENTACION SI SON 14 EQUIPOS

Juegan en dos zonas de cuatro equipos todos contra todos y en dos zona de tres equipos todos contra todos con un interzonal. Clasificarán para las semifinales el primero de cada zona. Una semifinal será entre el 1º de la zona "A" y el 1º de la zona "C" y la otra entre los primeros de la zonas "B" y "D". En caso de empate en semifinales y/o finales se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

Esto se utilizará para todas las finales y semifinales de las otras categorías.

En caso de empate en el primer puesto de una zona se desempatará de la siguiente manera:

- 1º. Resultado del partido entre ellos
- 2º. Diferencia de gol en la tabla general
- 3º. Goles a favor en la tabla general.
- 4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

- 1º. Puntos obtenidos,
- 2º. Diferencia de gol
- 3º. Goles a favor.
- 4º. Corrección deportiva

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club

REGLAMENTACION SI SON 18 EQUIPOS

Se jugará en seis zonas de tres equipos cada una. Jugarán a una rueda todos contra todos con un interzonal con un equipo de otra zona, clasificando para jugar los cuartos de final el primero de cada zona.

Los dos mejores primeros pasan directamente a semifinales jugando los restantes cuatro equipos un partido eliminatorio (play off).

Una semifinal será entre el mejor primero con el peor ganador del play off y el otro mejor primero con el restante ganador del play off.

Los dos ganadores de las semifinales jugarán la final.

Los partidos de play off y las semifinales tendrán una duración de cuarenta minutos divididos en dos tiempos de 20 minutos cada uno.

En caso de empate en el primer puesto de una zona se desempatará de la siguiente manera:

- 1º. Resultado del partido entre ellos
- 2º. Diferencia de gol en la tabla general
- 3º. Goles a favor en la tabla general.

4º. Corrección deportiva.

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

Si el empate es entre más de dos equipos se confeccionará una nueva tabla con los resultados obtenidos al jugar solo entre ellos y se considerará:

1º. Puntos obtenidos

2º. Diferencia de gol

3º. Goles a favor.

4º. Corrección deportiva

5º. A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

Para determinar el orden de los primeros, clasificados en cada zona, se considerará:

1º) Puntos obtenidos en sus respectivas zonas;

2º) Corrección deportiva;

3º) Diferencia de gol;

4º) Goles a favor;

5º) A decisión de la Subcomisión de Fútbol del Jockey Club.

En caso de empate en play off, semifinales y/o finales se ejecutará una serie de cinco penales por cinco jugadores distintos y luego uno hasta definir. Nadie podrá ejecutar su segundo penal hasta que todos aquellos que finalizaron el partido ejecuten su primero, arquero inclusive.

Esto se utilizará para todas las finales y semifinales de las otras categorías.